

GUÍA ESENCIAL DE BUENAS PRÁCTICAS EN TESTING PARA EQUIPOS ÁGILES

Recomendaciones prácticas para
implementar calidad desde el primer sprint



INTRODUCCIÓN

En Quassure creemos que la calidad del software no es un resultado, sino una intención que se construye desde el inicio. Esta guía está pensada para equipos ágiles que quieren integrar buenas prácticas de testing sin frenar la velocidad de entrega, pero con foco en la prevención, el aprendizaje continuo y la confianza del usuario final.

BUENAS PRÁCTICAS DE TESTING

Práctica 1

Para garantizar el éxito de cualquier proyecto, es crucial establecer una estrategia de pruebas sólida que incluya la planificación y el diseño adecuado.

Esto implica definir claramente los objetivos del testing, delimitar el alcance de las pruebas y asegurar la asignación adecuada de los recursos necesarios.

Práctica 2

Integra las actividades de prueba desde las primeras etapas del desarrollo para colaborar, identificar y solucionar problemas de manera temprana, reduciendo así costos y el tiempo dedicado a correcciones posteriores.

Práctica 3

Fomenta siempre la comunicación entre el equipo de desarrollo y testers. Comparte información y documentación relevante, así como herramientas que faciliten las tareas de ambos equipos.

Esta comunicación constante y el intercambio de recursos ayudan a mejorar el desempeño de las tareas, así como a detectar problemas de manera temprana, contribuyendo a la entrega de un software de mayor calidad.

Práctica 4

Es importante retroalimentarse de cada proyecto realizado para identificar áreas de mejora y corregir las técnicas empleadas en el proceso de pruebas.

La retroalimentación debe basarse en un análisis exhaustivo de los resultados obtenidos durante las pruebas, permitiendo identificar patrones, tendencias y oportunidades de optimización.

Se promueve así un ciclo de mejora continua.

Práctica 5

Para alcanzar una mayor cobertura y eficiencia en tus tareas, implementá pruebas automatizadas.

Identificá los casos adecuados para automatización y realizá mantenimiento regular de los scripts.

Práctica 6

Diseña tus pruebas basándote en el perfil de los usuarios, además de aplicar las técnicas sobre los requisitos funcionales.

Creá pruebas que reflejen los diferentes perfiles y escenarios de uso reales. Esto mejorará la experiencia del usuario.

Práctica 7

Implementá pruebas de regresión de manera inteligente.

Si no tenés un set automatizado, usá tu criterio técnico para priorizar las áreas de mayor riesgo. Esto te dará más cobertura y tranquilidad.

Práctica 8

Utilizá y combiná técnica de caja negra y caja blanca para así tener una mayor cobertura tanto en extensión como en profundidad.

Enfocate tanto en la interfaz y el comportamiento externo como en la lógica interna y estructura del código.

ESTRATEGIA DE TESTING EN EQUIPOS ÁGILES

QA como cultura compartida

La calidad no es solo tarea y responsabilidad del tester, tú debes asegurarte de que cada fase trabaje bajo criterios de calidad que han sido definidos.

Shift Left: prevenir antes que corregir

El testing debe comenzar desde el backlog. Incluir al QA en etapas de análisis y refinamiento mejora el producto desde la base.

Testing manual y automatizado

Una buena estrategia equilibra exploración manual con regresiones automatizadas.

Métricas clave

- Cobertura de pruebas
- Tasa de errores por sprint
- Tiempo medio de resolución
- Bugs en producción evitables... Y un largo etc.

Las métricas las debes definir con todo el equipo y las mismas deben tener sentido y, por sobre todo, arrojar información que pueda permitirles mejorar como equipo.

Checklist por etapa

- Análisis: criterios claros, historias testables
- Desarrollo: pruebas unitarias, code review
- QA: automatización, pruebas exploratorias
- Producción: monitoreo, smoke tests

REFLEXIÓN FINAL

El testing no es solo una fase dentro del desarrollo de software, es una filosofía que promueve la calidad, la colaboración y la mejora continua. Adoptar buenas prácticas fortalece la confianza del usuario y mejora la eficiencia del equipo.

En Quassure, creemos que el testing efectivo comienza desde el primer sprint, con una cultura de calidad compartida.

 Más recursos en: <https://quassure.com>