



APRENDE CON QUASSURE

CONOCE LOS TIPOS DE AUTOMATION

Hoy hablamos de...



TEST DE UNIDAD



Las pruebas unitarias suelen ser el primer nivel de pruebas que se realiza. Generalmente, las mismas son llevadas a cabo por desarrolladores, de manera manual y se ejecutan sobre métodos y/o funciones. El objetivo es probar de manera aislada el código. Este tipo de pruebas pueden ser automatizadas por testers.



Las API permiten la comunicación y el intercambio de datos entre dos sistemas que se encuentran separados. El objetivo de estas pruebas es verificar la funcionalidad, confiabilidad, rendimiento y seguridad de las interfaces de programación. Este tipo de pruebas pueden ser automatizadas por testers.



TEST DE INTEGRACIÓN

Las pruebas de integración permiten integrar los métodos de nuestro código y testearlos de manera conjunta, a diferencia de las pruebas unitarias. El objetivo de estas pruebas es verificar el funcionamiento integrado y la coexistencia de nuestro sistema. Este tipo de pruebas pueden ser automatizadas por testers.



TEST DE REGRESIÓN VISUAL

Las pruebas de regresión visual permiten ver la estructura visual de la página e intentan identificar, en base a las reglas definidas, si la aplicación está siendo renderizada de manera adecuada. El objetivo de estas pruebas es detectar cambios de tamaño, distancias, colores, etc. en los elementos de nuestra página. Este tipo de pruebas pueden ser automatizadas por testers.



TEST DE ACEPTACIÓN WEB (UI)

Las pruebas de aceptación web buscan simular el comportamiento del usuario frente a nuestro sistema. El objetivo de estas pruebas es identificar todos los caminos que recorrerá el usuario para asegurarnos que ninguno de ellos fallará cuando la aplicación sea liberada. Este tipo de pruebas pueden ser automatizadas por testers.

NOTA: Idem para Aceptación Mobile

¿TE PARECIÓ INTERESANTE ESTA INFORMACIÓN?



RECOMIENDA ESTA PUBLICACIÓN



DEJA TU FEEDBACK



COMPARTE CON TUS AMIGOS

